

# 住友理工 夢・街・人づくり助成金

in 松阪・明和・多気・大台

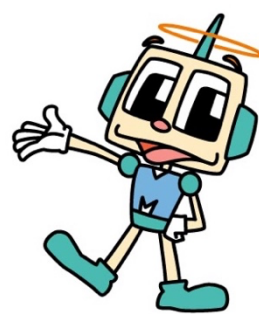
2023年～  
2024年

## 助成対象事業募集!



みんなが住みたい街・住みたくなる街をテーマに、夢をつくり、街をつくり、人を育て、わたしたちの街を『私たちが考え、そして私たちが作っていく』。そんな取り組みをする団体、地域を元気にする活動をしている皆さんを住友理工は応援します。

まちづくり、  
応援します。



### 助成金額

※優秀事業には別途、奨励金3万円を支給

- ◆ 夢づくりスタート部門 上限 **5万円** (4団体)
- ◆ 街・人づくり部門 上限 **10万円** (2団体)

### 対象事業

住友理工がSDGs(※1)の達成にむけて重点的に取り組む下記の5つの分野に関する事業

- ◆ ダイバーシティ(※2)への貢献
- ◆ 青少年の育成への貢献
- ◆ まちづくりへの貢献
- ◆ 市民活動への貢献
- ◆ 自然環境との共生への貢献

※1:SDGsとは  
Sustainable Development Goals(持続可能な開発目標)の略称。  
「誰一人取り残さない」ことを誓い、2030年までに持続可能でよりよい世界を目指すために国連が定めた国際目標。

※2:ダイバーシティとは  
人々の多様性を活かし、「そのひとらしく」生きられる社会を目指して、物理的なバリアやこころのバリアがなくなる社会づくりのこと。

### 募集期間

2023年 **8月1日(火)** ~ **8月31日(木)** 当日消印有効

# 第12回 住友理工 夢・街・人づくり助成金 募集概要

【2023年～2024年】

## 対象となる事業

住友理工がSDGsの達成に向けて重点的に取り組む**5つの分野**に関する事業で、公益的な**地域課題の解決を図るための社会貢献活動**に対して助成をします。

※申請事業が、国・県・市町村および他の企業や公益法人から助成を受けている事業も対象となります。(事前に必ず申告すること)

## 助成の対象となる団体

営利を目的とせず、公益的・社会的な活動を持続的に行う、もしくは行おうとする、市(町)民が活動する団体であり、別紙募集要項の要件にいずれも該当することが必要です。(法人格の有無は問わない)

## 事業実施期間

2023年11月25日(予定)の助成決定日から  
2024年 8月31日 まで

## 応募期間

2023年8月 1日 から  
8月31日 まで(当日消印有効)

## 応募方法

専用申請書に必要事項を明記の上、提出書類を添付し、下記の申込み先に直接お持ちいただくか、封書による郵送のほか、**新型コロナウイルス対策として、対面を避けるためメール等での申請も受け付けます。**

- 他助成金との併用OK!
- 市(町)民が3名集まれば申請OK!
- 小さな地域課題の解決も応援します!
- 会議や事業実施時のお茶代なども対象経費!



## 選考方法

有識者等7名で構成する選考委員会が、第1次審査として書類選考を行います。

第1次審査を通過された団体は第2次審査の公開プレゼンテーションをしていただき、審査基準により総合的に審査し、採択の可否を決定します。

※プレゼンテーションの日程は11月25日を予定しています。

なお、新型コロナウイルスなどの状況により、公開プレゼンテーションは実施形態を変更する可能性があります。予めご了承ください。その他、詳細は決定次第お知らせします。

## 実績報告書の提出

事業実施中に「中間事業報告」、事業完了後1ヶ月以内に「実績報告書」を提出していただきます。

※最終提出期限は原則2024年9月30日

## 優秀事業に対する奨励金の交付

助成対象事業の実績により、審査委員会の審査により優秀な事業を行った団体に対し、更なる発展の支援として奨励金を交付します。

※該当する団体が無い場合は交付いたしません。

## 申請書入手方法

- **松阪市市民活動センター** のホームページからダウンロード  
<http://www.katsudou.com/>

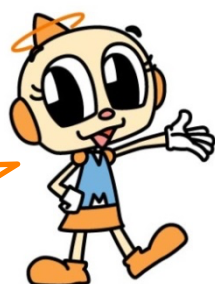
※募集要項・申請書等は**応募期間に公開**



- 松阪市市民活動センターの窓口でも入手可能

今年度の「募集要項」を必ず  
ご確認の上、申請してください

お気軽に  
お問合せ  
くださいね!



## 【申込み・問合せ先】

**松阪市市民活動センター** (担当: 澤・濱田)

〒515-0084 三重県松阪市日野町788 カリヨンプラザ3F

【TEL】0598-26-0108 【FAX】0598-25-3803

【E-mail】katsudou@ma.mctv.ne.jp